



边玩边学

Scratch

趣味游戏设计

刘金鹏 洪亮 姜峰 编著



浙江摄影出版社

★ 作者介绍 ★

刘金鹏（浙江省义乌市私立群星学校信息技术教师，浙江省教坛新秀，市信息技术学科带头人，中学高级职称，教育硕士，研究作品教学十余年）



洪亮（浙江省义乌市私立群星学校信息技术教师，小学高级职称，全国电脑机器人优秀辅导老师，连续十多年带领学生参加教育部全国智能机器人比赛多次获得全国冠军，自主开发机器人软硬件，Scratch研究专家）

姜峰（浙江省义乌市私立群星学校信息技术教师，市四星级教师，小学中、高段Scratch教育研究实践者）



目录

Contents



Unit 1

Lesson 1 好玩的Scratch	02
Lesson 2 小猫快跑	08
Lesson 3 猫鼠大战	14
Lesson 4 火柴人版“江南Style”	20

Unit 2

Lesson 5 小猫逛动物园	26
Lesson 6 双人赛车	32
Lesson 7 反弹球小游戏	40
Lesson 8 空战游戏	46

Unit 3

Lesson 9 神奇的画笔	56
Lesson 10 接鸡蛋	62
Lesson 11 放烟花	66
Lesson 12 守球门	72
附录	78



Lesson 2: 小猫快跑



一、启动Scratch

当我们打开Scratch界面时，首先映入我们视野的是那只可爱的小猫。是不是有一种很想让小猫在舞台上跑起来的冲动？那么下面我们就来让这只可爱的小猫跑起来！



二、创设情境

草原上，一只威猛的狮子在森林深处巡视着自己的领地。突然，一只小猫闯进了它的领地，狮子勃然大怒，这时小猫也发现情况不妙，小猫能否脱离险境？于是森林里上演了一场“小猫快跑”的好戏……



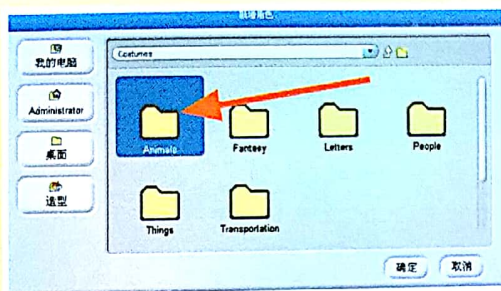
图2-1 游戏：小猫快跑

三、亲身体验

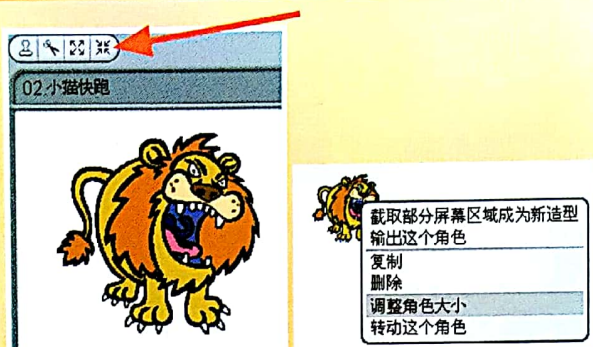
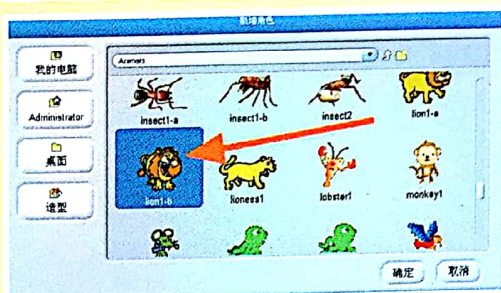
1. 请出狮子王



单击新增角色中的“从文件夹中选择新的角色”按钮。



在新增角色对话框中找到动物 (Animals) 文件夹，并打开。在动物角色对话框中选择lion1-b，然后单击“确定”按钮。



通过工具按钮中“调整角色大小”功能按钮改变狮子的大小并拖放到舞台合适的位置。(教你一招：你也可以把鼠标指向对象后在右键快捷菜单中选择相应功能改变对象的大小。)

Scratch是给孩子最好的礼物!



本书配套的范例文件便于学生自学，也便于在源代码基础上继续修改和创作。

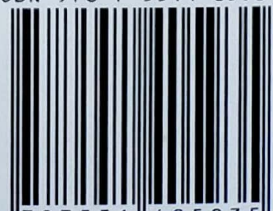
Scratch1.4软件和本书作品范例文件下载地址：

<http://blog.sina.com.cn/ljp>

<http://blog.sina.com.cn/u/2985133074>



ISBN 978-7-5514-0593-5



9 787551 405935 >

定价：15.00元